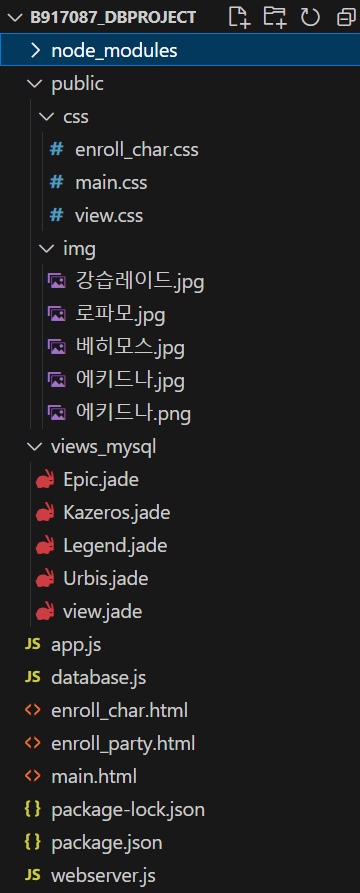
기초데이터베이스 개인프로젝트

기계시스템디자인공학과 B917087 윤명우

이 프로젝트에서 다음과 같은 IDE와 기술을 사용하였다.

* IDE: VSCODE
* Front-End: HTML, CSS, JAVASCRIPT
* Back-End: Node.js, JADE
* Database: MYSQL

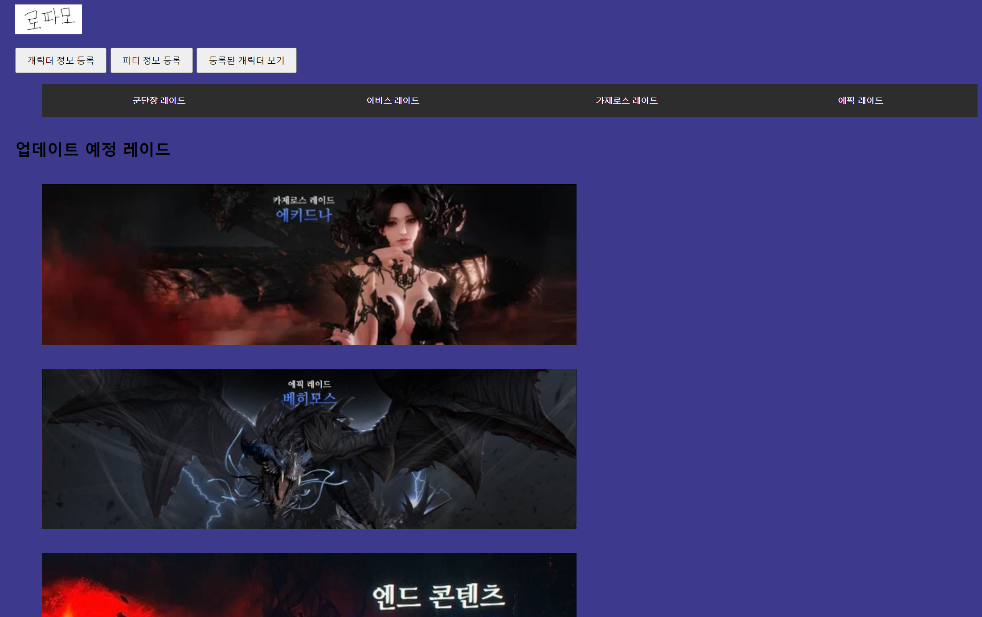
 먼저 프로젝트 파일에 다음과 같은 파일들이 존재한다.

이 프로젝트의 목적은 “스마일게이트”사의 “로스트아크” 라는 게임에서 파티모집을 인게임 내에서가 아니라 웹에서 할 수 있도록 구현 하였다.

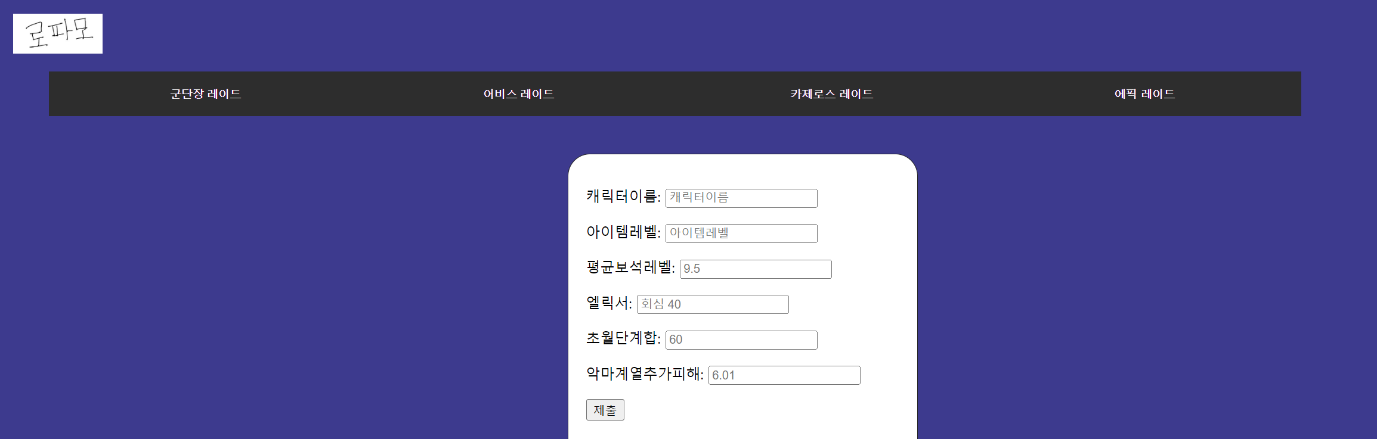
터미널에서 node app.js로 실행을 하고 <http://localhost:3000/> 로 접속을 하면 다음과 같이 main.html이 출력된다.

텍스트, 폰트, 스크린샷, 그래픽이(가) 표시된 사진

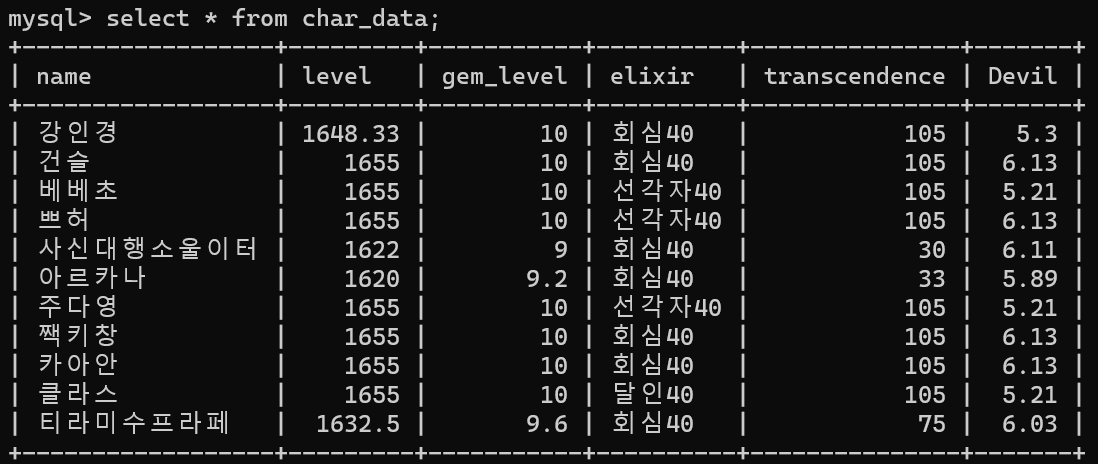
자동 생성된 설명



먼저 “캐릭터 정보 등록” 버튼을 눌러서 들어간다.



다음과 같이 정보를 입력하면 데이터베이스에 정보를 등록할 수 있다.

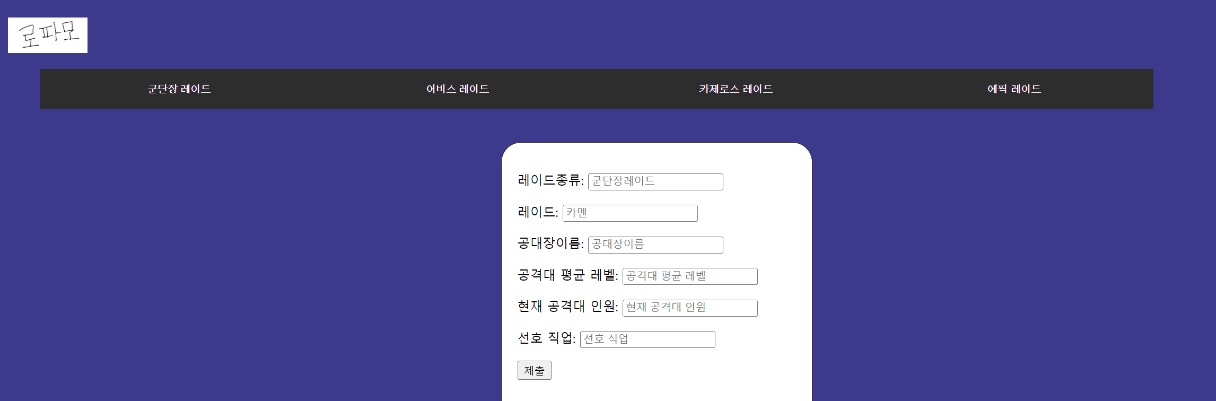


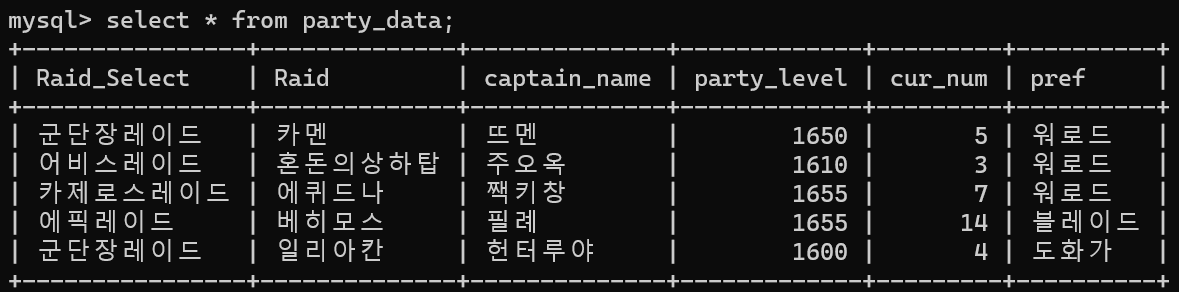
이 데이터들을 보고 싶으면 main페이지에서 “등록된 캐릭터 보기”를 클릭하면 된다.

텍스트, 스크린샷, 번호, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

main 페이지에서 “파티정보 등록”을 클릭하면 다음과 같다.



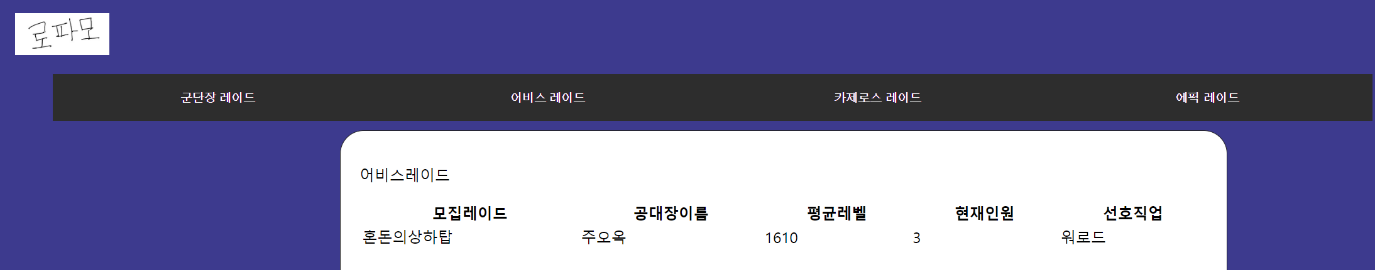
이 페이지에서 등록할 파티 정보를 입력한다.

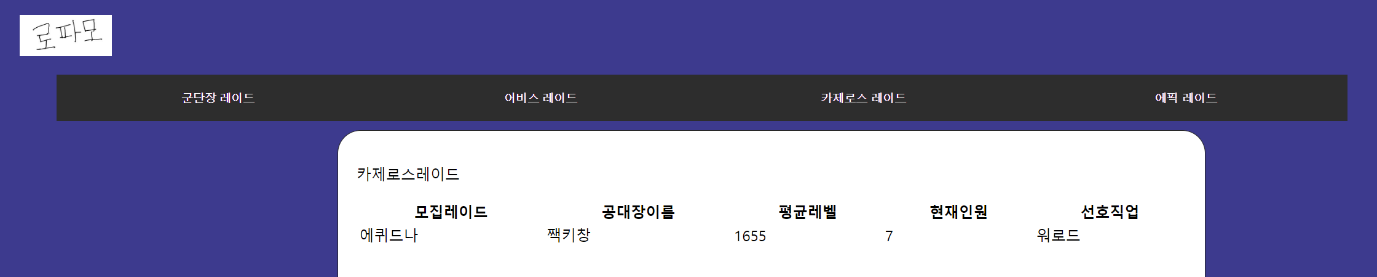
위 정보를 보고 싶으면 레이드 종류에 따라서 볼 수 있다.

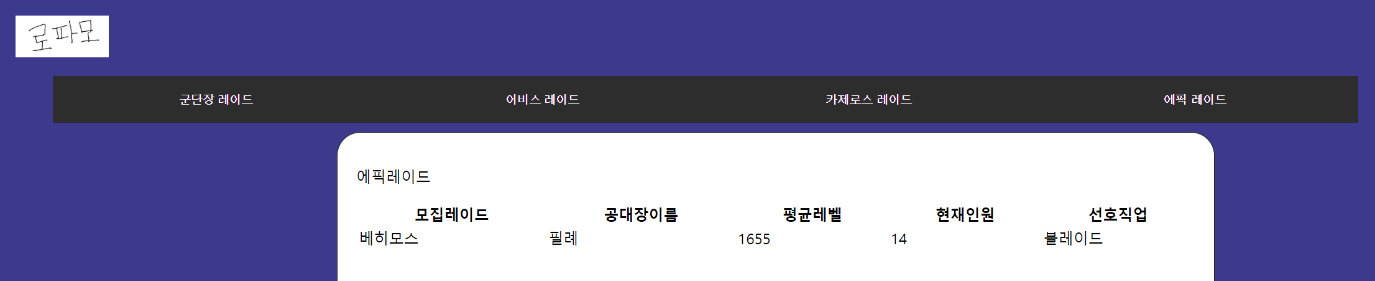
“군단장 레이드”, “어비스 레이드”, “카제로스 레이드”, “에픽 레이드”를 각각 클릭하면 다음과 같다.

텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명







위와 같이 데이터 베이스의 “party\_data” 테이블의 “Raid\_Select”에 등록된 정보에 따라서 다르게 출력이 되는 것을 확인할 수 있다.

<<소스 코드>>

<main.html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="ko">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

<!--  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> -->

  <title>로파모</title>

  <link rel="stylesheet" href="/css/main.css">

</head>

<body>

  <header>

    <div class="container">

      <p onclick="location.href='/'">

        <img src="/img/로파모.jpg" alt="Click me" width="100">

      </p>

      <button onclick="location.href='char\_data/new'">캐릭터 정보 등록</button>

      <button onclick="location.href='party\_data/new'">파티 정보 등록</button>

      <button onclick="location.href='char\_data/'">등록된 캐릭터 보기</button>

    </div>

    <nav id="topMenu">

        <ul>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Legend">군단장 레이드</a></li>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Urbis">어비스 레이드</a></li>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Kazeros">카제로스 레이드</a></li>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Epic">에픽 레이드</a></li>

        </ul>

      </nav>

  </header>

  <main>

    <div class="main\_box">

      <h2>업데이트 예정 레이드</h2>

      <ul><img src="/img/에키드나.png" width="800"></ul>

      <ul><img src="/img/베히모스.jpg" width="800"></ul>

      <ul><img src="/img/강습레이드.jpg" width="800"></ul>

    </div>

  </main>

</body>

</html>

<enroll\_party.html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

<!--  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> -->

  <title>로파모</title>

  <link rel="stylesheet" href="../css/enroll\_char.css">

</head>

<body>

  <header>

    <div class="container">

      <p onclick="location.href='/'">

        <img src="/img/로파모.jpg" alt="Click me" width="100">

      </p>

    </div>

    <nav id="topMenu">

        <ul>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Legend">군단장 레이드</a></li>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Urbis">어비스 레이드</a></li>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Kazeros">카제로스 레이드</a></li>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Epic">에픽 레이드</a></li>

        </ul>

      </nav>

  </header>

  <main>

    <div class="enroll\_box">

      <form action="/party\_data" method="post">

      <p>

        레이드종류: <input type="text" name="Raid\_Select" placeholder="군단장레이드">

      </p>

      <p>

        레이드: <input type="text" name="Raid" placeholder="카멘">

      </p>

      <p>

        공대장이름: <input type="text" name="captain\_name" placeholder="공대장이름">

      </p>

      <p>

        공격대 평균 레벨: <input type="text" name="party\_level" placeholder="공격대 평균 레벨">

      </p>

      <p>

        현재 공격대 인원: <input type="text" name="cur\_num" placeholder="현재 공격대 인원">

      </p>

      <p>

        선호 직업: <input type="text" name="pref" placeholder="선호 직업">

      </p>

      <p>

        <input type="submit">

      </p>

      </form>

    </div>

  </main>

</body>

</html>

<enroll\_char.html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

<!--  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> -->

  <title>로파모</title>

  <link rel="stylesheet" href="../css/enroll\_char.css">

</head>

<body>

  <header>

    <div class="container">

      <p onclick="location.href='/'">

        <img src="/img/로파모.jpg" alt="Click me" width="100">

      </p>

    </div>

    <nav id="topMenu">

        <ul>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Legend">군단장 레이드</a></li>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Urbis">어비스 레이드</a></li>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Kazeros">카제로스 레이드</a></li>

          <li><a class="menuLink" href="/party\_data\_Epic">에픽 레이드</a></li>

        </ul>

      </nav>

  </header>

  <main>

    <div class="enroll\_box">

      <form action="/char\_data" method="post">

      <p>

        캐릭터이름: <input type="text" name="name" placeholder="캐릭터이름">

      </p>

      <p>

        아이템레벨: <input type="text" name="level" placeholder="아이템레벨">

      </p>

      <p>

        평균보석레벨: <input type="text" name="gem\_level" placeholder="9.5">

      </p>

      <p>

        엘릭서: <input type="text" name="elixir" placeholder="회심 40">

      </p>

      <p>

        초월단계합: <input type="text" name="transcendence" placeholder="60">

      </p>

      <p>

        악마계열추가피해: <input type="text" name="Devil" placeholder="6.01">

      </p>

      <p>

        <input type="submit">

      </p>

      </form>

    </div>

  </main>

</body>

</html>

<app.js>

var express = require('express');

var app = express(); // 함수를 실행하면 application을 반환

var bodyParser = require('body-parser');

var fs = require('fs');

var mysql = require('mysql2');

const conn = mysql.createConnection({

  host: 'localhost', // MySQL 서버 호스트

  user: 'root',   // MySQL 사용자 이름

  password: 'qpalzm7801@', // MySQL 비밀번호

  database: 'dbproj' // 사용할 데이터베이스 이름

});

conn.connect();

app.set('views', './views\_mysql');

app.set('view engine', 'jade');

//app.set('views', './views\_file');

app.locals.pretty = true;

app.use(bodyParser.urlencoded({extended: true})); // true Value의 타입을 제한하지 않는다. false Value가 문자열, 배열이 될 수 있다.

app.use(express.static('public'));

app.get('/', function(req, res) {

  res.sendfile('main.html');

}); // 사용자가 get 방식으로 접속, / : 그냥 홈에 접속

/// 캐릭터 등록

app.get('/char\_data/new', function(req,res) {

  res.sendfile('enroll\_char.html')

});

app.post('/char\_data', function(req, res) {

  var name = req.body.name;

  var level = req.body.level;

  var gem\_level = req.body.gem\_level;

  var elixir = req.body.elixir;

  var transcendence = req.body.transcendence;

  var Devil = req.body.Devil;

  var sql = 'INSERT INTO char\_data (name, level, gem\_level, elixir, transcendence, Devil) values (?, ?, ?, ?, ?, ?)';

  var params = [name, level, gem\_level, elixir, transcendence, Devil];

  conn.query(sql, params, function(err, rows, fields) {

    if(err)

      console.log(err);

    else {

      //res.send('Success!');

      res.sendfile('main.html')

    }

  });

});

app.get('/char\_data', function(req, res) {

  var sql = 'SELECT \* FROM char\_data';

  conn.query(sql, function(err, rows, fields) {

    if(err)

      console.log(err);

    else{

      res.render('view', {char\_datas: rows});

    }

  });

});

app.post('/char\_data/:name/edit', function(req, res) {

  var name= req.body.name;

  var level = req.body.level;

  var gem\_level =req.body.gem\_level;

  var elixir = req.body.elixir;

  var transcendence = req.body.transcendence;

  var Devil = req.body.Devil;

  var sql = 'UPDATE char\_data SET level=?, gem\_level=?, elixir=?, transcendence=?, Devil=? WHERE name=?';

  var params = [level, gem\_level, elixir, transcendence, Devil, name];

  conn.query(sql, params, function(err, rows, fields) {

    if(err)

      console.log(err);

    else {

      res.send('수정');

    }

  })

})

////// 캐릭터 등록 끝

////// 파티 등록

app.get('/party\_data/new', function(req,res) {

  res.sendfile('enroll\_party.html')

});

app.post('/party\_data', function(req, res) {

  var Raid\_Select = req.body.Raid\_Select;

  var Raid = req.body.Raid;

  var captain\_name = req.body.captain\_name;

  var party\_level = req.body.party\_level;

  var cur\_num = req.body.cur\_num;

  var pref = req.body.pref;

  var sql = 'INSERT INTO party\_data (Raid\_Select, Raid, captain\_name, party\_level, cur\_num, pref) values (?, ?, ?, ?, ?, ?)';

  var params = [Raid\_Select, Raid, captain\_name, party\_level, cur\_num, pref];

  conn.query(sql, params, function(err, rows, fields) {

    if(err)

      console.log(err);

    else {

      res.sendfile('main.html')

    }

  });

});

app.get('/party\_data\_Legend', function(req, res) {

  var sql = 'SELECT \* FROM party\_data WHERE Raid\_Select = "군단장레이드"';

  conn.query(sql, function(err, rows, fields) {

    if(err)

      console.log(err);

    else{

      res.render('Legend', {party\_datas: rows});

    }

  });

});

app.get('/party\_data\_Urbis', function(req, res) {

  var sql = 'SELECT \* FROM party\_data WHERE Raid\_Select = "어비스레이드"';

  conn.query(sql, function(err, rows, fields) {

    if(err)

      console.log(err);

    else{

      res.render('Urbis', {party\_datas: rows});

    }

  });

});

app.get('/party\_data\_Kazeros', function(req, res) {

  var sql = 'SELECT \* FROM party\_data WHERE Raid\_Select = "카제로스레이드"';

  conn.query(sql, function(err, rows, fields) {

    if(err)

      console.log(err);

    else{

      res.render('Kazeros', {party\_datas: rows});

    }

  });

});

app.get('/party\_data\_Epic', function(req, res) {

  var sql = 'SELECT \* FROM party\_data WHERE Raid\_Select = "에픽레이드"';

  conn.query(sql, function(err, rows, fields) {

    if(err)

      console.log(err);

    else{

      res.render('Epic', {party\_datas: rows});

    }

  });

});

// app.post('/char\_data/:name/edit', function(req, res) {

//   var name= req.body.name;

//   var level = req.body.level;

//   var gem\_level =req.body.gem\_level;

//   var elixir = req.body.elixir;

//   var transcendence = req.body.transcendence;

//   var Devil = req.body.Devil;

//   var sql = 'UPDATE char\_data SET level=?, gem\_level=?, elixir=?, transcendence=?, Devil=? WHERE name=?';

//   var params = [level, gem\_level, elixir, transcendence, Devil, name];

//   conn.query(sql, params, function(err, rows, fields) {

//     if(err)

//       console.log(err);

//     else {

//       res.send('수정');

//     }

//   })

// })

///// 파티 등록 끝

/////////////////////////////////

app.get('/topic/new', function(req,res) {

  res.sendfile('form.html')

})

app.post('/topic', function(req, res) {

  var title = req.body.title;

  var description = req.body.description;

  fs.writeFile('data/'+title, description, function(err) {

    if(err){

      console.log(err);

      res.status(500).send('Inernal Server Error!');

    }

    res.send('Succeess!');

  });

//  res.send(title + ',' + description);

});

app.get('/topic', function(req, res) {

  fs.readdir('data', function(err, files) {

    if(err) {

      console.log(err);

      res.status(500).send('Internal Server Error!');

    }

    res.render('view', {topics: files});

  });

});

app.get('/topic/:title', function(req, res) {

  var title = req.params.title;

  fs.readFile('data/' + title, 'utf-8', function(err, data) {

    if(err){

      console.log(err);

      res.status(500).send('Internal Server Error!');

    }

    res.send(data);

  })

});

///////////////////////////////////////////////////////

app.listen(3000, function() {

  console.log('connected 3000 port');

});

<Main.css>

body {

background-color: #3D3A8E;

padding: 30px;

margin:auto;

}

header {

  padding-top: 0.5rem;

  padding-bottom: 2rem;

/\*  flex: auto;

  display: flex;\*/

}

/\*

#container {

  display: flex;

  flex-direction: column;

}

\*/

button {

  margin: 0;

  padding: 0.5rem 1rem;

}

#topMenu {            /\* topMenu의 ID를 가진 태그의 스타일 지정\*/

  height: 30px; /\* topMenu의 높이를 30px로 설정(제대로 설정 안하면 아래 내용이 깨짐)\*/

  width: 1500px; /\* topMenu의 넓이를 850px로 설정(제대로 설정 안하면 브라우져 넓이가 좁아지면 깨짐)\*/

}

#topMenu ul li {                       /\* topMenu의 ID를 가진 태그 안에 <ul> 태그 안에 <li> 태그의 스타일을 지정\*/

  list-style: none;           /\* <li> 태그는 위의 이미지처럼 목록을 나타내는 점을 없앤다\*/

  color: white;               /\* 글씨 색을 흰색으로 설정\*/

  background-color: #2d2d2d;  /\* 배경색을 진한 회색(RGB(2D,2D,2D)으로 설정\*/

  float: left;                /\* <li>태그들이 왼쪽에 흐르게 설정(그러면 아래있는 내용은 오른쪽으로 옴)\*/

  line-height: 50px;          /\* 글씨가 가운데로 오도록 설정하기 위해 한줄의 높이를 30px로 설정\*/

  vertical-align: middle;     /\* 세로 정렬을 가운데로 설정(위의 line-height와 같이 설정 필요함)\*/

  text-align: center;         /\* 글씨 정렬을 가운데로 설정\*/

}

#topMenu .menuLink {                               /\* topMenu 아이디를 가진 태그 안에 있는 menuLink 클래스 태그들의 스타일 설정\*/

  text-decoration:none;                      /\* 링크(<a> 태그)가 가지는 기본 꾸밈 효과(밑줄 등)을 없앰\*/

  color: white;                              /\* 폰트색을 흰색으로 설정\*/

  display: block;                            /\* 링크를 글씨가 있는 부분 뿐만아니라 전체 영역을 클릭해도 링크가 걸리게 설정\*/

  width: 350px;                              /\* 메뉴링크의 넓이 설정\*/

  font-size: 12px;                           /\* 폰트 사이즈 12px로 설정\*/

  font-weight: bold;                         /\* 폰트를 굵게\*/

  font-family: "Trebuchet MS", Dotum, Arial; /\* 기본 폰트 적용, 시스템 폰트를 종류별로 순서대로\*/

}

#topMenu .menuLink:hover {            /\*topMenu 아이디를 가진 태그 안에 menuLink클래스를 가진 태그에 마우스가 over되면 스타일 설정\*/

  color: red;                   /\* 글씨 색을 붉은색으로 설정\*/

  background-color: #4d4d4d;    /\* 배경색을 조금 더 밝은 회색으로 설정\*/

}

.main\_box {

  width: 400px;

  height: 700px;

/\*  padding: 20px; \*/

/\*  margin:30px auto; \*/

  display: flex;

  flex-direction: column;

}

<enroll\_char.css>

body {

  background-color: #3D3A8E;

  padding: 30px;

  margin:auto;

  }

header {

  padding-top: 0.5rem;

  padding-bottom: 2rem;

/\*  flex: auto;

  display: flex;\*/

}

/\*

#container {

  display: flex;

  flex-direction: column;

}

\*/

button {

  margin: 0;

  padding: 0.5rem 1rem;

}

#topMenu {            /\* topMenu의 ID를 가진 태그의 스타일 지정\*/

  height: 30px; /\* topMenu의 높이를 30px로 설정(제대로 설정 안하면 아래 내용이 깨짐)\*/

  width: 1500px; /\* topMenu의 넓이를 850px로 설정(제대로 설정 안하면 브라우져 넓이가 좁아지면 깨짐)\*/

}

#topMenu ul li {                       /\* topMenu의 ID를 가진 태그 안에 <ul> 태그 안에 <li> 태그의 스타일을 지정\*/

  list-style: none;           /\* <li> 태그는 위의 이미지처럼 목록을 나타내는 점을 없앤다\*/

  color: white;               /\* 글씨 색을 흰색으로 설정\*/

  background-color: #2d2d2d;  /\* 배경색을 진한 회색(RGB(2D,2D,2D)으로 설정\*/

  float: left;                /\* <li>태그들이 왼쪽에 흐르게 설정(그러면 아래있는 내용은 오른쪽으로 옴)\*/

  line-height: 50px;          /\* 글씨가 가운데로 오도록 설정하기 위해 한줄의 높이를 30px로 설정\*/

  vertical-align: middle;     /\* 세로 정렬을 가운데로 설정(위의 line-height와 같이 설정 필요함)\*/

  text-align: center;         /\* 글씨 정렬을 가운데로 설정\*/

}

#topMenu .menuLink {                               /\* topMenu 아이디를 가진 태그 안에 있는 menuLink 클래스 태그들의 스타일 설정\*/

  text-decoration:none;                      /\* 링크(<a> 태그)가 가지는 기본 꾸밈 효과(밑줄 등)을 없앰\*/

  color: white;                              /\* 폰트색을 흰색으로 설정\*/

  display: block;                            /\* 링크를 글씨가 있는 부분 뿐만아니라 전체 영역을 클릭해도 링크가 걸리게 설정\*/

  width: 350px;                              /\* 메뉴링크의 넓이 설정\*/

  font-size: 12px;                           /\* 폰트 사이즈 12px로 설정\*/

  font-weight: bold;                         /\* 폰트를 굵게\*/

  font-family: "Trebuchet MS", Dotum, Arial; /\* 기본 폰트 적용, 시스템 폰트를 종류별로 순서대로\*/

}

#topMenu .menuLink:hover {            /\*topMenu 아이디를 가진 태그 안에 menuLink클래스를 가진 태그에 마우스가 over되면 스타일 설정\*/

  color: red;                   /\* 글씨 색을 붉은색으로 설정\*/

  background-color: #4d4d4d;    /\* 배경색을 조금 더 밝은 회색으로 설정\*/

}

.enroll\_box {

  width: 350px;

  height: 650px;

  background:#fff;

  border:1px solid #222;

  border-radius: 25px;

  padding: 20px;

  margin:30px auto;

  display: flex;

  flex-direction: column;

}

<view.jade>

doctype html

html

  head

    meta(charset='utf-8')

    title 로파모

    link(rel ='stylesheet', href='/css/view.css')

  body

    header

      #container

        //input(type="button", value="로파모", onclick="location.href='/'")

        a(href="/")

          img(src="/img/로파모.jpg", alt="Click me" width="100")

      nav#topMenu

        ul

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Legend') 군단장 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Urbis') 어비스 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Kazeros') 카제로스 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Epic') 에픽 레이드

      .view\_box

        p

          등록된캐릭터

        table

          tr

            th 캐릭터이름

            th 아이템레벨

            th 평균보석레벨

            th 엘릭서

            th 초월

            th 악마계열추가피해

          each char\_data in char\_datas

            tr

              td

                a= char\_data.name

              td

                a= char\_data.level

              td

                a= char\_data.gem\_level

              td

                a= char\_data.elixir

              td

                a= char\_data.transcendence

              td

                a= char\_data.Devil

        //- form(action='/char\_data/'+char\_data.name+'/delete' method='post')

        //-   input(type = 'submit' value='삭제하기')

        //- a(href='/char\_data/new') add character

    //-     ul

    //-       li

    //-         a(href ='/char\_data/'+char\_data.name)= char\_data.name

<Legend.jade>

doctype html

html

  head

    meta(charset='utf-8')

    title 로파모

    link(rel ='stylesheet', href='/css/view.css')

  body

    header

      #container

        //input(type="button", value="로파모", onclick="location.href='/'")

        a(href="/")

          img(src="/img/로파모.jpg", alt="Click me" width="100")

      nav#topMenu

        ul

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Legend') 군단장 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Urbis') 어비스 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Kazeros') 카제로스 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Epic') 에픽 레이드

      .view\_box

        p

          군단장레이드

        table

          tr

            th 모집레이드

            th 공대장이름

            th 평균레벨

            th 현재인원

            th 선호직업

          each party\_data in party\_datas

            tr

              td

                a= party\_data.Raid

              td

                a= party\_data.captain\_name

              td

                a= party\_data.party\_level

              td

                a= party\_data.cur\_num

              td

                a= party\_data.pref

        //- form(action='/char\_data/'+char\_data.name+'/delete' method='post')

        //-   input(type = 'submit' value='삭제하기')

        //- a(href='/char\_data/new') add character

    //-     ul

    //-       li

    //-         a(href ='/char\_data/'+char\_data.name)= char\_data.name

<Urbis.jade>

doctype html

html

  head

    meta(charset='utf-8')

    title 로파모

    link(rel ='stylesheet', href='/css/view.css')

  body

    header

      #container

        //input(type="button", value="로파모", onclick="location.href='/'")

        a(href="/")

          img(src="/img/로파모.jpg", alt="Click me" width="100")

      nav#topMenu

        ul

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Legend') 군단장 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Urbis') 어비스 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Kazeros') 카제로스 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Epic') 에픽 레이드

      .view\_box

        p

          어비스레이드

        table

          tr

            th 모집레이드

            th 공대장이름

            th 평균레벨

            th 현재인원

            th 선호직업

          each party\_data in party\_datas

            tr

              td

                a= party\_data.Raid

              td

                a= party\_data.captain\_name

              td

                a= party\_data.party\_level

              td

                a= party\_data.cur\_num

              td

                a= party\_data.pref

        //- form(action='/char\_data/'+char\_data.name+'/delete' method='post')

        //-   input(type = 'submit' value='삭제하기')

        //- a(href='/char\_data/new') add character

    //-     ul

    //-       li

    //-         a(href ='/char\_data/'+char\_data.name)= char\_data.name

<Kazeros.jade>

doctype html

html

  head

    meta(charset='utf-8')

    title 로파모

    link(rel ='stylesheet', href='/css/view.css')

  body

    header

      #container

        //input(type="button", value="로파모", onclick="location.href='/'")

        a(href="/")

          img(src="/img/로파모.jpg", alt="Click me" width="100")

      nav#topMenu

        ul

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Legend') 군단장 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Urbis') 어비스 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Kazeros') 카제로스 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Epic') 에픽 레이드

      .view\_box

        p

          카제로스레이드

        table

          tr

            th 모집레이드

            th 공대장이름

            th 평균레벨

            th 현재인원

            th 선호직업

          each party\_data in party\_datas

            tr

              td

                a= party\_data.Raid

              td

                a= party\_data.captain\_name

              td

                a= party\_data.party\_level

              td

                a= party\_data.cur\_num

              td

                a= party\_data.pref

        //- form(action='/char\_data/'+char\_data.name+'/delete' method='post')

        //-   input(type = 'submit' value='삭제하기')

        //- a(href='/char\_data/new') add character

    //-     ul

    //-       li

    //-         a(href ='/char\_data/'+char\_data.name)= char\_data.name

<Epic.jade>

doctype html

html

  head

    meta(charset='utf-8')

    title 로파모

    link(rel ='stylesheet', href='/css/view.css')

  body

    header

      #container

        //input(type="button", value="로파모", onclick="location.href='/'")

        a(href="/")

          img(src="/img/로파모.jpg", alt="Click me" width="100")

      nav#topMenu

        ul

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Legend') 군단장 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Urbis') 어비스 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Kazeros') 카제로스 레이드

          li

            a.menuLink(href='/party\_data\_Epic') 에픽 레이드

      .view\_box

        p

          에픽레이드

        table

          tr

            th 모집레이드

            th 공대장이름

            th 평균레벨

            th 현재인원

            th 선호직업

          each party\_data in party\_datas

            tr

              td

                a= party\_data.Raid

              td

                a= party\_data.captain\_name

              td

                a= party\_data.party\_level

              td

                a= party\_data.cur\_num

              td

                a= party\_data.pref

        //- form(action='/char\_data/'+char\_data.name+'/delete' method='post')

        //-   input(type = 'submit' value='삭제하기')

        //- a(href='/char\_data/new') add character

    //-     ul

    //-       li

    //-         a(href ='/char\_data/'+char\_data.name)= char\_data.name